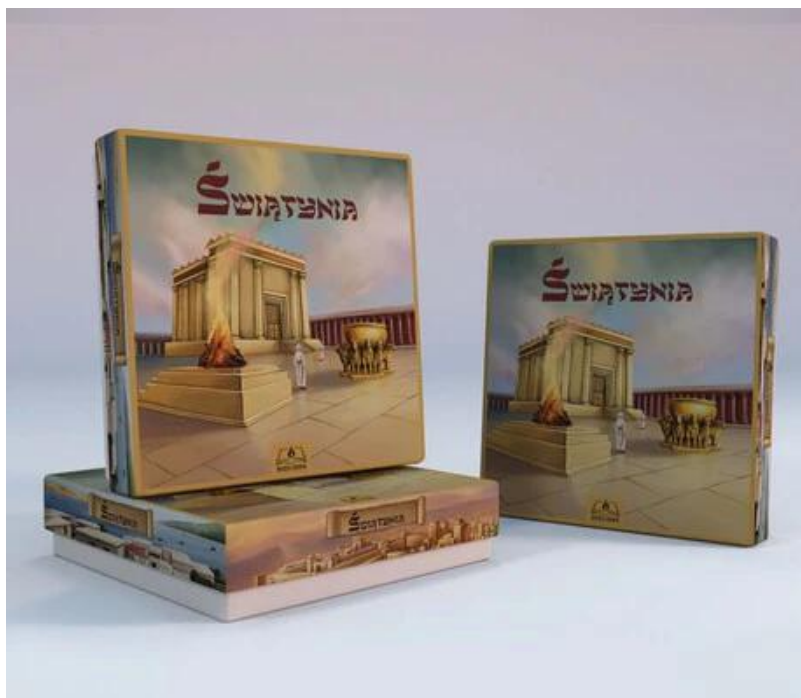




ŚWIĄTYNIA - GRA PLANSZOWA

CENA:

139,99 PLN

CZAS WYSYŁKI: 48 GODZIN



OPIS PRZEDMIOTU

Teraz, synu mój, niechaj Pan będzie z tobą, aby ci się powodziło i abyś zbudował dom Panu, Bogu twemu (1Krn 22, 11).

W grze planszowej „Świątynia” odkryjesz wspaniałą historię zbawienia. Poznasz najważniejsze postaci, miasta oraz wydarzenia pojawiające się na kartach Pisma Świętego. Rozpoczynając grę, przeżyjesz emocjonujące wyzwania, negocjacje i walki w celu zwieńczenia pięknego i doniosłego dzieła — Świątyni Jerozolimskiej. Oto możesz wziąć udział oraz wniknąć w tajemnice i losy Świątyni, kultury judaistycznej i chrześcijańskiej, a przede wszystkim znaleźć swoje miejsce w historii tej wielkiej budowli.

Stworzyliśmy jedną z najlepszych gier planszowych opartą o wielkie bogactwo starożytnej kultury i tysięcy lat historii, toczącej się na styku kontynentów w rejonie żyznego półksiężyca, na ziemi zwanej świętą, która aż po dziś dzień wywiera wpływ na losy świata i aż dotąd rozgrywa się na naszych oczach! Gra planszowa Świątynia została przemyślana, profesjonalnie przygotowana i zrealizowana ze szczególną dbałością o detale, aby dobrą zabawę przy niej mógł znaleźć każdy: starsi i młodszy, rodzice wraz z dziećmi, większe i mniejsze grupy znajomych. Przeznaczona zarówno dla tych, którzy fascynują się religią, kulturą i historią jak i tych, którzy wolą strategię i działania ekonomiczne, bez tych ostatnich w grze się nie obędzie!

W grze Świątynia gracze wcielają się w rolę budowniczych Świątyni Jerozolimskiej. Ich zadaniem jest zbudowanie Bożego Przybytku oraz utrzymanie go w świetności. W myśl powiedzenia: „Zgoda buduje, niezgoda rujnuje” gracze będą musieli podejmować ze sobą współpracę, ale i rywalizować, aby z pomocą miasta, którym zarządzają i Patronów, którzy ich wspomagają, zbudować jak największą część Świątyni. Sytuacja geopolityczna Starożytnego Izraela nie ułatwi im tego zadania. Z pewnością w trakcie rozgrywki wystąpią nieprzewidziane wypadki losowe, a władcy sąsiednich krain z zazdrością spoglądać będą na powodzenie i Boże błogosławieństwo udzielane budowniczym Jego Świątyni, w której ma być sprawowany Jego kult. Dlatego też nieraz spróbują zagarnąć dla siebie tę żyzną krainę mlekiem i miodem płynącą

oraz zburzyć Przybytek. Bóg jednak pozostaje wierny swoim obietnicom, toteż ludzie lojalni wobec Jego Prawa ukończą budowę, pomimo trudności. Ostatecznie w historii zapiszą się ci, którzy mieli największy udział w zbudowaniu Świątyni Jerozolimskiej.

Gra opiera się na podstawowych elementach: licytowania koncesji na budowę, rozbudowie kolejnych etapów Świątyni, rozwoju swojego rzemiosła oraz handlu.

Gra składa się z 8 faz: wypłaty surowców, przetargu koncesji; targowiska; budowania rzemiosł; zatrudniania robotników; działania Karty Bożej Ręki; zapłaty robotnikom i ostatecznie budowy elementów Świątyni. Pojawiające się w grze Karty Bożej Ręki mogą diametralnie zmienić rozgrywkę.

Zawartość gry to 7 Plansz Miast Budujących, 8 Kart Patrona, 45 Kart Rzemiosła, 21 Kart Świątyni, 34 Karty Bożej Ręki, 360 Kart Surowców, 60 żetonów robotników, Token Arki Przymierza, Plansza Rynku, Plansza Targowiska. 6 Podręcznych Instrukcji dla Gracza, Plan Świątyni.

Liczba graczy: 3-6

Wiek: 14+

Czas gry: 75'-180'